

| | | | |
|----|------------------|------------------------------------|--|
| 1 | 15 febbraio 2016 | Le basi del linguaggio C (1) | Le istruzioni fondamentali: input – output; richiami alle librerie; uso delle costanti; uso delle variabili; uso degli operatori algebrici; le righe di commento. |
| 2 | 22 febbraio 2016 | Generalità | Sistemi di numerazione: Sistema binario; Sistema esadecimale. Bit e Byte. Rappresentazione dei numeri interi, reali, delle informazioni alfanumeriche. Il codice ASCII |
| 3 | 29 febbraio 2016 | Le basi del linguaggio C (2) | Gli operatori di relazione. Gli operatori logici. La formattazione degli input e degli output. La sequenza. |
| 4 | 7 marzo 2016 | Le strutture di controllo (1) | La struttura di alternativa. La struttura di ripetizione. |
| 5 | 14 marzo 2016 | Le strutture di controllo (2) | La ripetizione precondizionale. La ripetizione con contatore. La struttura di scelta multipla. |
| 6 | 21 marzo 2016 | L'organizzazione dei programmi (1) | Le function. Lo sviluppo top-down. Variabili globali e variabili locali. Il passaggio dei parametri. |
| 7 | 4 aprile 2016 | L'organizzazione dei programmi (2) | Le funzioni ricorsive |
| 8 | 11 aprile | Applicazioni (1) | Algoritmi |
| 9 | 18 aprile 2016 | Applicazioni (2) | Risoluzione numerica di equazioni. Integrazione numerica |
| 10 | 28 aprile 2016 | Le strutture di dati. | Gli array. Ordinamento degli elementi di un array. |